**package** io;

**import** javax.swing.JMenu;

**import** javax.swing.JMenuBar;

**import** javax.swing.JMenuItem;

**public** **class** MenuPane **extends** JMenuBar {

// MenuBar는 절대 main메소드가 있으면 안됨, 혼자 독단으로 못씀 Component라.

// Menu를 띄울 Container인 Frame있는 곳에 가야 한다.

**private** JMenu fileM, editM, viewM;

**private** JMenuItem newM, openM, saveM, exitM, cutM, copyM, pasteM;

**public** MenuPane() {

fileM = **new** JMenu("파일");

editM = **new** JMenu("편집");

viewM = **new** JMenu("보기");

newM = **new** JMenuItem("새로만들기");

openM = **new** JMenuItem("열기");

saveM = **new** JMenuItem("저장");

exitM = **new** JMenuItem("종료");

cutM = **new** JMenuItem("잘라내기");

copyM = **new** JMenuItem("복사");

pasteM = **new** JMenuItem("붙여넣기");

fileM.add(newM);

fileM.add(openM);

fileM.add(saveM);

fileM.add(exitM);

editM.add(cutM);

editM.add(copyM);

editM.add(pasteM);

**this**.add(fileM); // this = JMenuBar, 여기서 this는 클래스 안에 있으므로 생략해도 상관없다

**this**.add(editM);

**this**.add(viewM);

} //MenuPane

**public** JMenu getFileM() {

**return** fileM;

}

**public** JMenu getEditM() {

**return** editM;

}

**public** JMenu getViewM() {

**return** viewM;

}

**public** JMenuItem getNewM() {

**return** newM;

}

**public** JMenuItem getOpenM() {

**return** openM;

}

**public** JMenuItem getSaveM() {

**return** saveM;

}

**public** JMenuItem getExitM() {

**return** exitM;

}

**public** JMenuItem getCutM() {

**return** cutM;

}

**public** JMenuItem getCopyM() {

**return** copyM;

}

**public** JMenuItem getPasteM() {

**return** pasteM;

}

}